

NASAVRKY



S Kelty okolo Nasavrk

Před dávnými časy obývali oblast kolem Nasavrk Keltové. Dnes tu po nich zůstaly jen v zemi ukryté střepy z nádob, pozůstatky železného nářadí, ozdob a dalších předmětů, jejichž stáří a účel dokážou určit jen archeologové. Jedinou v krajině viditelnou památkou na dávný národ jsou valy bývalého oppida u nedaleké obce Hradiště.

Pravé a nefalšované Kelty dnes v Čechách běžně nenajdete. Zkuste tedy najít alespoň jednoho – ve vlněném oblečení, s kopím a štítem. Není živý, přesto hlídá u brány a prohlíží si příchozí. Najdete ho uprostřed Nasavrk v domě, který připomíná život pozdějších generací a je celý zdobený do fasády škrabanými psaníčky. Na tabuli vedle Kelta můžete najít rok, ve kterém keltský kmen Bójů porazil germánské kmeny Teutonů a Cimbrů.

1. Rok porážky germánských kmenů:

(před naším letopočtem)



Vyjděte ven kolem domu s věží a hodinami a za ním zamiřte vpravo - na sever. Po asi 50 metrech z kopce dolů za dlážděnou ulicí rostou stromy ve zdejším klimatu neobvyklé. Některé jsou staré a mohutné, některé mladší... dohromady celý posvátný háj. Keltové by v něm uctívali své bohy, dnešní obyvatelé dali strom do znaku města .

2. Rok založení sadu



Pozdravte stromy a dejte se vlevo mírně stoupající dlážděnou ulicí ke křižovatce, kolem „šmouliho domku“ a jinou ulicí plnou zahrad do prudkého kopce. Zahněte vpravo a projděte kolem místa plného náhrobků a květin po modré značce ke kamennému kruhu, jedné ze zastávek Keltské stezky Železnými horami. Rozhlédněte se do kraje – uvidíte nížinu, kde žili keltští zemědělci, Kunětickou horu u Pardubic, pod níž Keltové vyráběli kamenné mlýnky ze sopečného kamene nazvaného znělec. Možná zahlédnete i vrcholky Krkonoš.

3. Číslo tabule Keltské stezky u kamenného kruhu



Jděte zpět travnatou cestou podél pole a po cestě podél pole také odbočte vpravo. Kdo ví, zdali tu bylo pole i před dvěma tisíci lety ... A jestli bylo, co na něm asi rostlo? Obilí na placky? Len na látky? Nebo se tu pásly ovce a kozy? ...

Až uvidíte fialový domek, vraťte se z myšlenek na dávnou minulost a po chodníku jej zleva obejděte. Vaše cesta míří na jih ulicí, které dal jméno vítr, až k mohutnému kaštanu, co svými větvemi chrání před nepřízní počasí malý křížek. Koukněte odtud do dálky západním směrem – možná zahlédnete věžičku rozhledny nazvané podle keltského kmene Bójů. Když se podíváte na silnici, kudy jste přišli, uvidíte dopravní značku, která omezuje rychlost.

4. Číslo, uvedené na dopravní značce:



Nechte se vést silničkou... přejděte silnici vedoucí do Seče a ulicí, která vede k lesu, pokračujte v putování.

Na kraji lesa odbočte vlevo na cestu. Za chvíli se před vámi otevře louka a na ní dřevěné domky. My se na ně smíme podívat jen z dálky, ale náš Kelt by jistojistě zajásal. Je doma! Tyhle stavby přece zná – v takových domcích jeho národ žil. Ano, takhle vypadaly domy, dílny, kůlny, zásobárny ... a taky kamenný val, chránící důležitá sídliště – oppida před nepřáteli.

Cesta kolem budoucího skanzenu zatáčí vlevo a dovede vás k hluboké díře v zemi naplněné vodou. Keltové by se tu asi báli zlých sil, které podle nich mohou vystupovat ze země. My víme, že tady naši pradědové těžili kámen – na šterk na cesty, na podezdívky svých domů. Víte, jak se ten kámen česky jmenuje? (Dělají se z něho také kostky na dláždění chodníků a silnic, je obvykle do šeda zbarvený s modrým odstínem, u Křižanovic jej můžete vidět zbarvený do červena)

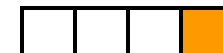
5. Počet písmen názvu kamene



Cesta se stáčí zpět k městečku, lesíkem a po okraji louky ... A je tu rybník – vhodný ke koupání, s lavičkami na hrázi nebo hřištěm a průlezkami pro děti na druhé straně. Kolem rybníku se vraťte zpět do Nasavrku, přes silnici a ulicí vpravo míříte k místu, kde začalo vaše putování. Uzounká ulička V Drahách vás dovede na náměstí a náměstím dojdete k soše sv. Jana Nepomuckého. Kousek od ní se

můžete inspirovat, kam vyrazit na výlet příště, nebo se začíst do úvodní tabule ke Keltské stezce. Najdete na ní i povídání o historii Nasavrku a rok, ze kterého pochází

6. první dochovaný písemný záznam o Nasavrkách



Jste na konci putování. Vydejte se do informačního centra, najděte truhličku a zkuste štěstí! Máte číslice, které vám pomůžou otevřít zámky a získat indicii.

Kód tvoří 6 číslic – z každého úkolu jedna, ta v barevné kostičce, číslice vpište za sebou tak, jak jdou za sebou úkoly, nastavte číselnou kombinaci na zámčích a zkuste otevřít.



A co teď? Můžete se vydat za další indicii zase jinam. Nebo si odpočinout a po vzoru Keltů pěkně oslavit získání indicie v hotelu Šustr nebo v restauraci Pod lípou ...

